|  |
| --- |
|  |

Documento de Diseño de Interfaces

Proyecto:

Revisión

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

.

**Ficha del documento**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Cambio** | **Verificado.** |
| 14/5/2016 |  | Pablo Gomez, Brian Cespedes, Augusto Fortes. |  |  |

Documento validado por las partes en fecha:

|  |  |
| --- | --- |
| Por el cliente | Por la empresa suministradora |
|  |  |
| Aclaración Marcelo Bufartanelo | Aclaración BAP |

Contenido

Contenido 4

1. Diseño de Interfaces 5
   1. Tipo de interfaz a utilizar 5
   2. Tratamiento de errores. 5
   3. Manejo de prevención de errores. 5
   4. Generación de ayudas 6
   5. Definición de atajos. 6
   6. Manejo de salidas 6

# Diseño de Interfaces

## Tipo de interfaz a utilizar

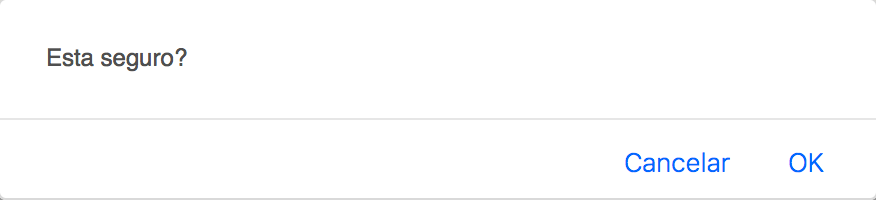
El sistema utilizará una interfaz de tipo Visual para que sea fácil de aprender y de utilizar. Habrá múltiples pantallas para interactuar con el sistema, en las cuales habrá diferente información. Como restricción y para lograr una interfaz consistente, todas las ventanas mantendrán similares reglas de diseño como los colores del blog de Couch Inn, mismo formato de letras, etc. Cada una de estas ventanas podrán accederse de manera fácil a través de los menús y botones que provee el sistema para un acelerar la interacción.

## Tratamiento de errores.

- Ante el posible error de eliminar un Couch por error se presentaran ventanas de alerta para recibir una confirmación.

- Se validaran los datos ingresados en campos de “Publicar Couch”, “Iniciar Sesión”, “Registrarse”, etc. Para que no se ingresen campos blancos, espacios, un formato erróneo de email o numero de teléfono. El error se indicará con un alerta explicativo.

- Se tratara mediante un mensaje de error, el ingreso de una imagen con tamaño superior al permitido. Éste propondrá la solución al mismo indicando el tamaño máximo posible.



## Manejo de prevención de errores.

Como prevención de errores, se intentara que el usuario tipee en la menor cantidad posible. Para esto se colocarán campos de selección con atributos predefinidos, para de esta forma evitar faltas de ortografía o errores de tipeo que perjudiquen el uso del sistema. También como se dijo anteriormente se presentaran ventanas de alerta.

## Generación de ayudas

En el sistema habrán distintos tipos de ayudas para los usuarios. Estos se podrán descargar desde la página web un archivo en formato PDF el cual contiene la información de como utilizar el sistema de manera correcta. También habrá una sección de preguntas y respuestas que explicará los beneficios de ser usuario y vip y cómo poder serlo.

Si aún así, el usuario necesita más información, podrá contactarse con el administrador vía e-mail.

## Definición de atajos.

Se proveerán diferentes alternativas de atajos para que resulte cómodo y amigable para los usuarios finales del Sistema. Como por ejemplo barras de menús con diferentes funcionalidades que se puede realizar en el sistema, las cuales el usuarios le bastará con seleccionar y clickear la opción deseada. También existirán atajos a través de combinaciones de teclas las cuales estarán asociadas a diferentes tareas. Otra alternativa de atajos será a través de las migas de pan (breadcrumb) que consiste en colocar los títulos de menú, desde la pantalla inicial de la web hasta la pantalla actual, las cuales son enlaces que proveen regreso a cualquiera de las ventanas del título que se seleccione. Esto acelerará la interacción con el sistema.

## Manejo de salidas

El sistema tendrá varios manejos de salidas en sus diferentes ventanas. Por ejemplo, siempre tendrá disponible la opción de cerrar sesión si el usuario ha iniciado sesión en el sistema.

En las operaciones de dar de alta couch, reservar couch, modificación de información (personal o de couch), entre otras, se brindará las opciones tanto de confirmar como de cancelar la operación correspondiente. En caso de abortar, no se realizarán cambios y se redireccionará a la ventana anterior.